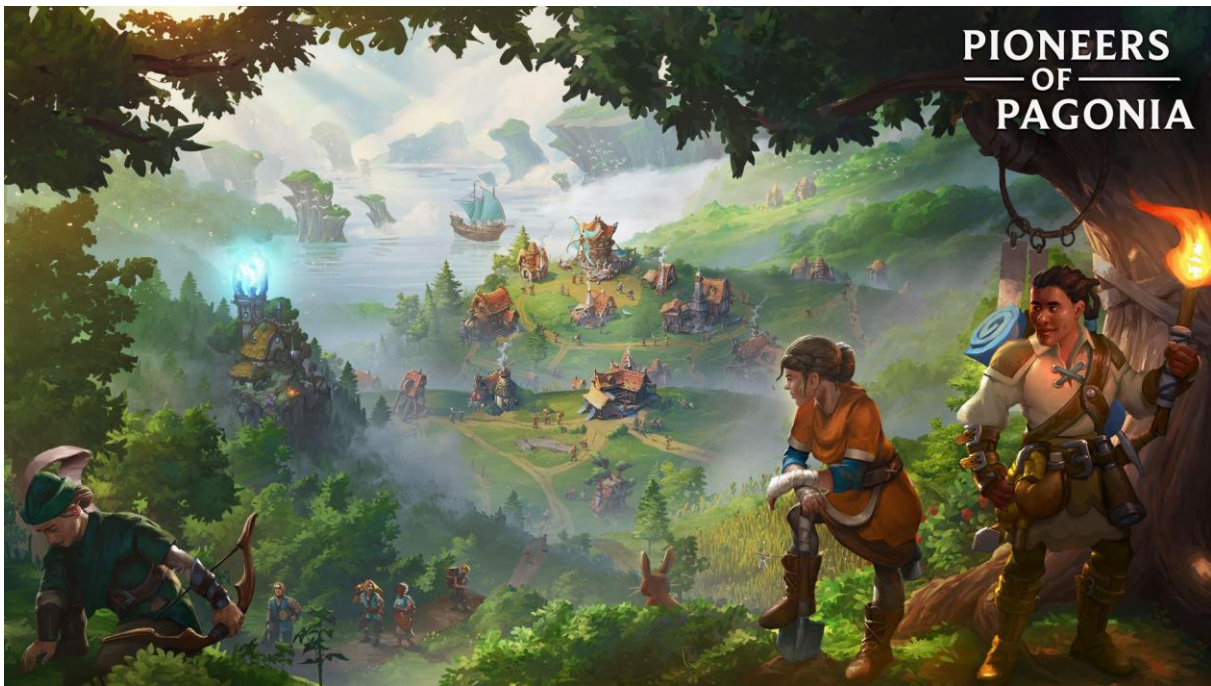


## Pressemitteilung

- zur sofortigen Veröffentlichung freigegeben -



## Volker Wertich, der Urvater der Siedler-Reihe, bestätigt *Pioneers of Pagonia*

**Envision Entertainment enthüllt erste Details zum brandneuen Aufbaustrategiespiel,  
das Ende 2023 auf Steam in den Early Access starten wird.**

**Ingelheim am Rhein – 09. Februar 2023** – Das preisgekrönte Indie-Studio Envision Entertainment kündigte heute *Pioneers of Pagonia* für PC an. Das wuselige Aufbaustrategiespiel wird unter der kreativen Leitung von Volker Wertich, dem Urvater der berühmten Siedler-Reihe entwickelt und startet bereits Ende 2023 für PC auf Steam in den Early Access. *Pioneers of Pagonia* kann ab sofort bei [Steam auf die Wishlist](#) gesetzt werden.

Einen ersten Eindruck von *Pioneers of Pagonia* bietet der Teaser Trailer:

YouTube: <https://youtu.be/a9QABkzS-UM> | Download: <https://we.tl/t-DfxlrEVkiY>

*Pioneers of Pagonia* ist die ultimative Spielweltsimulation, bei der sich alles um das Entdecken und Erforschen der sagenhaften Inseln von Pagonia und das Schmieden von Allianzen mit deren Bewohnern dreht. Im Early Access werden bereits mehr als 40 verschiedene Gebäudetypen, mehr als 70 verschiedene Waren und verzweigte Produktionsketten spielbar sein, so dass jede\*r beim Aufbau der eigenen

Wirtschaft kreativ werden kann. Alle Warentransporte, Herstellungsprozesse und Entdeckungen der Bevölkerung werden durch liebevolle Animationen präsentiert und können von Anfang bis Ende verfolgt werden. Dank der prozedural generierten Maps entstehen unzählige Variationen für abwechslungsreiche Spielerlebnisse.

Die Erkundung der Inselwelten spielt dabei eine bedeutende Rolle, denn es gibt verlorene Schätze, unterirdische Ressourcen, fruchtbares Land und verborgene Orte zu entdecken und nicht alle Bewohner sind friedlich. Auch ein Koop-Modus ist bereits in Planung, damit Spieler\*innen Pagonia zukünftig auch gemeinsam erkunden und besiedeln können.

„Mit *Pioneers of Pagonia* kehren wir zu den Ursprüngen der Aufbausimulation mit tausenden herumwuselnden Einwohnern zurück und konzentrieren uns vollkommen auf eine tiefgreifende Simulation der Spielwelt und Wirtschaft, welche die Community so sehr liebt“, so Volker Wertich, Creative Director bei Envision Entertainment.

*Pioneers of Pagonia* wurde vom Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz gefördert. Weitere Informationen zu *Pioneers of Pagonia* gibt es auf [Facebook](#), [Discord](#) und der [offiziellen Website](#).

#### **Über Envision Entertainment:**

Envision Entertainment wurde 2013 am Standort Ingelheim am Rhein bei Frankfurt gegründet. Das 20-köpfige Team, das hauptsächlich aus ehemaligen Mitarbeitern von Phenomic Game Development (später: EA Phenomic) besteht und an Spielehits wie *SpellForce*, *BattleForge*, *Lord of Ultima* und *C&C: Tiberium Alliances* arbeitete, konzentriert sich auf die Entwicklung von Strategiespielen. 2016 wurde Envision Entertainment für das Smartphone-Strategiespiel *Path of War* beim Deutschen Computerspielpreis für das „Beste Mobile-Spiel“ ausgezeichnet. 2023 wird die neue IP *Pioneers auf Pagonia* auf Steam in den Early Access starten, ein finales Releasedatum wird noch bekannt gegeben. Weitere Informationen unter <https://www.envision-entertainment.de/>

#### **Pressekontakt**

BXDXO GmbH

Freyja Melhorn

[frejja.melhorn@bxdxo.com](mailto:frejja.melhorn@bxdxo.com)

T: 0176 – 2332 5717

W: [www.bxdxo.com](http://www.bxdxo.com)