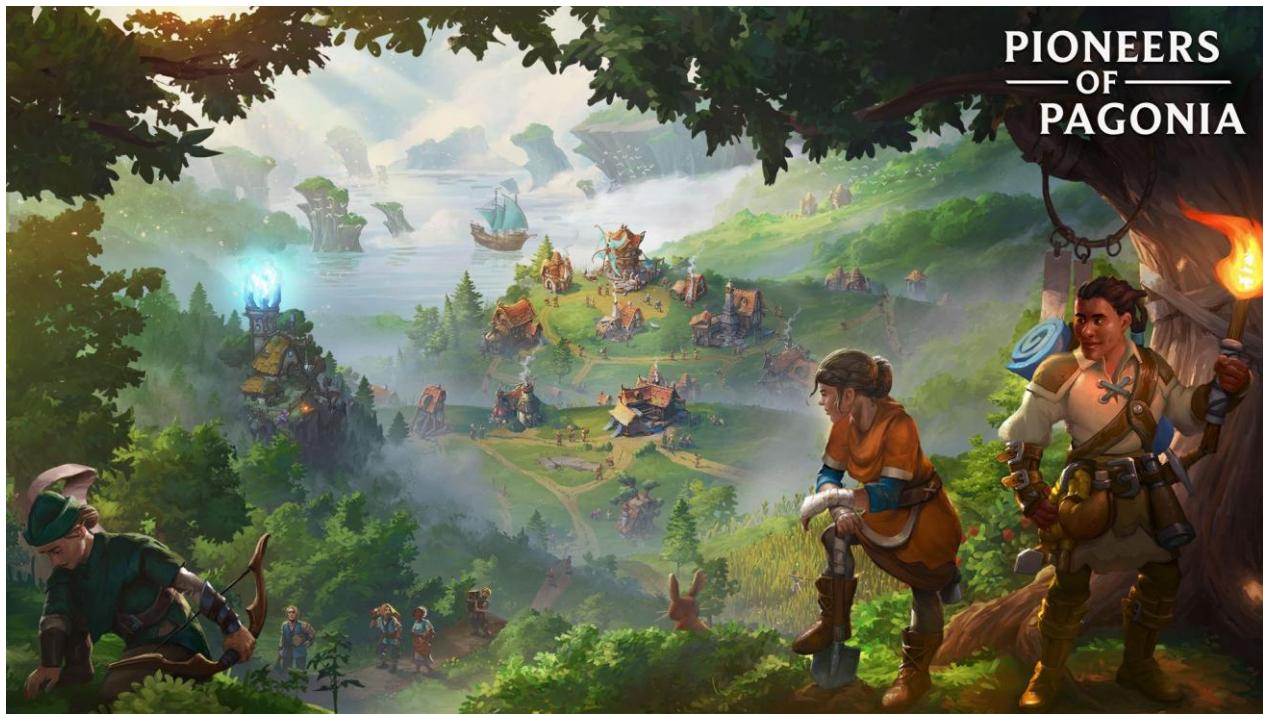


Pressemitteilung
- EMBARGO bis 11. Dezember 2025, 15:00 Uhr -



Pioneers of Pagonia startet mit packender Story-Kampagne und 30% Rabatt!

Ingelheim am Rhein – 11. Dezember 2025 – Nach rund zwei Jahren im Early Access ist es endlich so weit: *Pioneers of Pagonia* ist mitsamt der lang-erwarteten Story-Kampagne offiziell [auf Steam](#) erschienen! In der mehr als 30-stündigen Storykampagne begeben sich die Spieler an Bord der Venturer auf eine heroische Mission, das pagonische Volk zu vereinen und die Hoffnung wiederherzustellen. Zur Feier des 1.0 Release ist das Aufbaustrategiespiel *Pioneers of Pagonia* zudem für kurze Zeit mit 30% Rabatt erhältlich.

Hier geht's zum brandneuen Release-Trailer: <https://youtu.be/FQQKIVBzblg>

Nach einer schrecklichen Katastrophe unbekannten Ursprungs ist Pagonia in zahlreiche Inseln zersplittert, die im dichten Nebel verborgen liegen. Der Kontakt zwischen den Stämmen und Dörfern ist vollständig abgerissen, während neue Gefahren und hinterhältige Wesen im Nebel lauern. Jede Insel verspricht neue Abenteuer und Herausforderungen, während Spieler eine lebendige Wirtschaft mit über 60 Gebäudetypen und mehr als 100 Waren aufbauen. Auf der Suche nach dem Turm der Visionen, dem Herz von Pagonia, treffen die Spieler im Verlauf der Geschichte auf einzigartige Fraktionen, gefährliche Feinde und unterschiedlichste Charaktere, von denen einige dunkle Geheimnisse verbergen, die es zu lüften gilt.

Neben der Story-Kampagne können im benutzerdefinierten Spiel unendlich viele eigene Karten erschaffen werden, um die umfassende Wirtschaftssimulation ganz nach den eigenen Vorstellungen anzupassen. Dank der prozedural generierten Maps entstehen unzählige Variationen für abwechslungsreiche Spielerlebnisse, von einer komplett friedlichen Insel-Besiedlung bis hin zu harten Auseinandersetzungen um umkämpfte Gebiete mit jeder Menge Herausforderungen und Feinden. Egal welchen Spielstil man bevorzugt, jeder Produktionsschritt, Warentransport, Herstellungsprozess und jede Entdeckung der Bevölkerung ist liebevoll animiert und kann von Anfang bis Ende live verfolgt werden.

Modding Fans und virtuelle Baumeister können detaillierte Karten mit den hauseigenen Tools des preisgekrönten Entwicklerstudios Envision Entertainment erstellen und somit ihre ganz eigenen *Pioneers of Pagonia*-Erlebnisse erschaffen. Alle Community-Karten sind direkt im Spiel integriert und können im Spielmenü angewählt werden. Alle Karten in *Pioneers of Pagonia* – inklusive der Kampagne – können zudem im Shared-Coop Modus mit bis zu vier Spielern gemeinsam erlebt werden.

Das ist *Pioneers of Pagonia*

- **STORY-KAMPAGNE** – Spieler erleben die Geschichte des Navigators und bauen neue Hoffnung in einer zerrissenen Welt auf.
- **FLORIERENDE WIRTSCHAFT** – Bis zu 3.000 Pagonier, über 60 Gebäudetypen und über 100 Waren werden umfassend simuliert und visualisiert.
- **PROZEDURALE INSELN** – Endlose Möglichkeiten mit vollständig generierten Landschaften und unterschiedlich verteilten Dörfern, Fraktionen und Aufträgen.
- **HERAUSFORDERUNGEN** – Feinde bezwingen, Schätze entdecken, Rohstoffe sammeln und versteckte Artefakte bergen, die das Gleichgewicht der pagonischen Welt verändern.
- **SHARED CO-OP** – Gemeinsam mit bis zu vier Freunden an derselben Siedlung bauen.
- **MAP EDITOR & COMMUNITY** – Eigene Welten erstellen und teilen, als Teil der Builders of Pagonia-Community.

Im Januar 2026 wird Envision Entertainment eine neue Roadmap veröffentlichen, mit der Informationen zu kommenden Quality-of-Life-Updates sowie DLCs geteilt werden.

Pioneers of Pagonia wurde vom Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz gefördert. Weitere Informationen zu *Pioneers of Pagonia* gibt es auf [Facebook](#), [Instagram](#), [Discord](#) und der [offiziellen Website](#).

Über Envision Entertainment:

Envision Entertainment wurde 2013 am Standort Ingelheim am Rhein bei Frankfurt gegründet. Das rund 20-köpfige Team, das einige ehemalige Mitarbeiter von Phenomic Game Development (später: EA Phenomic) beherbergt und an Spielehits wie *SpellForce*, *BattleForge*, *Lord of Ultima* und *C&C: Tiberium Alliances* arbeitete, konzentriert sich auf die Entwicklung von Strategiespielen. 2016 wurde Envision Entertainment für das Smartphone-Strategiespiel *Path of War* beim Deutschen Computerspielpreis für das „Beste Mobile-Spiel“ ausgezeichnet. Die neue IP *Pioneers of Pagonia* wurde am 11. Dezember 2025 veröffentlicht. Weitere Informationen unter <https://www.envision-entertainment.de/>

Pressekontakt

BXDXO GmbH

Freyja Melhorn / Johanna Bouwer

freyja.melhorn@bxexo.com / johanna.bouwer@bxexo.com

T: 0176 – 2332 5717

W: www.bxexo.com